



# INFORMAÇÃO GERAL

O **DoctorAgon Open Series FIFA** é um torneio do jogo de Playstation 4 FIFA 2021, com participação ilimitada, organizado pela Hyped e que conta com o apoio da Doctor Agon.

Os jogadores deverão ter em consideração que ao inscreverem-se poderão qualificar-se e, conseqüentemente, terão de participar na grande final com data ainda por definir.

## 1. INFORMAÇÃO

### 1.1. Formato e Datas

#### 1.1.1. Fase de Qualificação #1 (ONLINE - PS4) - Qualifier Round Dia 07 de Dezembro – Qualificador Aberto Online ( [LINK](#) )

- Dia 07 de Dezembro: Das 20:00 Horas às 23:00 Horas\*;

#### 1.1.2. Fase de Qualificação #2 (ONLINE - PS4) - Qualifier Round

Dia 08 de Dezembro – Qualificador Aberto Online ( [LINK](#) )

- Dia 08 de Dezembro: Das 20:00 Horas às 23:00 Horas\*;

*FORMATO: UT Single Elimination Bo2*

#### 1.1.3. Fase FINAL

Dia 12 de Dezembro - Início às 20 Horas;

*FORMATO: UT Double Elimination Bo2 - Top 4 de jogadores.*

### 1.2. Número de participantes

1.2.1. Fase de Qualificação: Sem limite de jogadores.

1.2.2. Fase Final: 4 jogadores.

### 1.3. Prize-Pool

A premiação para este torneio será a seguinte:

- 1º Lugar – 150€
- 2º Lugar – 100€
- 3/4º Lugar – 50€

Após término do evento os jogadores vencedores serão contactados por parte da organização do evento. A entrega dos prémios está sujeita à emissão de fatura/recibo por parte dos jogadores vencedores, acrescido do imposto legal em vigor em Portugal. Após receção da respetiva fatura/recibo os prémios são pagos até 90 dias de calendário a contar dessa data. A entrega das mochilas será agendada também no final da competição.

### 1.4. Inscrição

Atenção: A falta de cumprimento de um dos seguintes passos poderá tornar a inscrição da equipa inválida e a impossibilidade de participação no torneio:

- a. Os jogadores, capitão ou responsável de equipa tem de preencher todas as informações obrigatórias na plataforma do devido qualificador e posteriormente, finalizar a inscrição da equipa na plataforma **Battlefy**, onde deverá realizar o devido check-in para participar.
- b. Após apuramento nos qualificadores, os 4 jogadores poderão ter de se registar num formulário de inscrição que será enviado pela organização. Sendo este registo obrigatório, as mesmas também poderão pedir o endereço de registo através dos contactos de apoio ([discord](#), [email](#), [facebook](#)).
- c. Problemas em qualquer das alíneas anteriores deverão ser reportados por [email](#), ou através do [discord](#) de apoio.

\* Horário de referência: Poderá oscilar e/ou ser alterado, consoante o número de inscrições. Os horários são meramente informativos, sendo os jogos realizados ASAP - Uns a seguir aos outros.

## 2. REGRAS GERAIS

### 2.1. Jogadores

São considerados jogadores todos aqueles que se inscrevem no torneio. Os jogadores têm o dever de:

- 2.1.1. Comportar-se de forma respeitosa perante o Staff do Torneio, outros jogadores e espectadores, assim como ter uma conduta desportiva e correta durante o torneio.
- 2.1.2. Estar preparados para o começo dos jogos à hora designada para os mesmos.
- 2.1.3. Ter uma conta de FIFA (PS4) e Battlefy que lhes possibilite participar no torneio.
- 2.1.4. Ter uma equipa no modo Ultimate Team, dentro do FIFA 21.
- 2.1.5. Um jogador apenas poderá estar inscrito uma vez.
- 2.1.6. Mediante aviso à organização, a equipa poderá pré-torneio ou entre pausas do torneio (Após Qualificadores ou antes da Fase Final) apelar os seguintes pontos:
  - 2.1.5.1. Mudar de nome e imagem\*.

**Nota importante:** O ponto 2.2.4.3 poderá conflitar com a saída de jogadores das organizações ou entre organizações. A administração visa proteger mutuamente as organizações e os seus representantes sendo que, por questões de equidade, não aceita nenhuma medida unilateral entre jogadores e organizações. A nossa decisão transversal entre as duas óticas: jogadores e equipa representativa, terá como exemplo:

*Caso os jogadores representados por uma organização saiam sem o consentimento da mesma ou caso a organização altere o seu plantel de jogadores não cumprindo o ponto 2.2.4.2 poderá a equipa ser desclassificada e/ou perder a slot.*

### 2.2. Elegibilidade para participação no torneio

- 2.2.1. Não sejam membros do Staff do torneio.
- 2.2.2. Não sejam menores de 16 anos, podendo a todo o tempo ser solicitada autorização do tutor legal.

### 2.3. Condutas de jogo

- 2.3.1. Todos os jogos devem começar à hora marcada, sendo dados 10 minutos de tolerância.
- 2.3.2. É proibida a utilização de bugs e/ou exploits do jogo de maneira a ter vantagem sob os adversários.
- 2.3.3. É proibida a utilização de qualquer tipo de auxiliares de jogo (hacks).
- 2.3.4. É proibida a account-sharing (Vários utilizadores usarem a mesma conta).

\* Realçamos que será necessário a administração do torneio aprovar o pedido.

### 3. TORNEIO

#### 3.1. Fase de Qualificação

3.1.1. O torneio realiza-se no formato **Ultimate Team Single Elimination Bo2** até ser encontrado o Top 2 de jogadores em cada qualificador. Após se ter encontrado o Top 2 estes ficam qualificados para a fase final. Na fase do Top 4 de jogadores, será o formato **Ultimate Team, Double Elimination Bo2**, entre os 4 melhores jogadores.

3.1.2. Serão qualificados para a Final 4 jogadores em PS4.

3.1.3. Cada qualificador irá apurar 2 jogadores, fazendo um total de 4 jogadores na final.

#### 3.2. Fase Final

3.2.1. As regras da fase anterior aplicam-se para esta fase, exceto se em conflito com as anteriores, aplicando as seguintes:

3.2.2. A final será com os 4 melhores jogadores classificados.

3.2.3. O formato utilizado será de **Ultimate Team, Double Elimination Bo2**.

#### 3.3. Partida

3.3.1. Para realizarem a partida, os jogadores devem comunicar através da plataforma Battlefy de forma a enviarem o pedido de jogo amigável.

3.3.2. Serão jogados 2 jogos por ronda, sendo que o resultado final será o total de golos marcados. Golos em casa ou golos fora têm o mesmo valor.

3.3.3. Em caso de empate no aglomerado de golos, será realizada uma 3ª partida de desempate.

3.3.4. Em caso de não haver golos no fim dos 90 minutos virtuais, será jogado o "Golo de Ouro". Caso não hajam golos, serão jogadas as grandes penalidades.

3.3.5. Em caso de algum jogador ser desconectado, por alguma falha da plataforma, deverão refazer o jogo e jogar os restantes minutos de partida. O jogador que permanecer na partida deverá tirar screenshot para ter como prova em caso de ser pedido pela organização.

3.3.6. No final da ronda, 2 ou 3 partidas, devem reportar o resultado na plataforma e anexar screenshots dos resultados finais como comprovativo.

3.3.7. O jogador no topo da Bracket deverá jogar como Visitado e o seu adversário como Visitante. Devem trocar após o primeiro jogo. Em caso de 3º jogo, devem jogar como na 1ª partida.

3.3.8. Qualquer tipo de jogador emprestado (Loan Card) é proibido na competição.

#### 3.4. Configuração de jogo

3.4.1. Os jogos são disputados em modo Ultimate Team 1v1 no FIFA 21 e com as seguintes configurações:

- Controlos: Quaisquer
- Defesa: Tática
- Tempo: 6 minutos (por parte) - 12 minutos totais
- Câmara: Sem restrição
- Velocidade: Normal
- Squads: Online

## 4. HORÁRIOS

### 4.1. Fase de Qualificação

4.1.1. Serão colocados, nos canais oficiais da organização (Discord) e respetiva plataforma do torneio os horários, por ronda, que deverão ser respeitados.

4.1.2. Os jogadores deverão apresentar-se 10 minutos antes do horário, na sala de jogo.

4.1.3. Caso ambos os jogadores consintam, poderão começar os jogos um pouco antes do horário sugerido. Em caso de discordância, vigora o horário estipulado e serão dados apenas 10 minutos de tolerância para os jogadores estarem preparados para jogar.

### 4.2. Fase Final

4.2.1. Os horários previstos e informados às equipas durante os briefings não poderão ser alterados a pedido dos jogadores.

4.2.2. Um jogador deverá estar pronto e disponível assim que os administradores comunicarem.

## 5. DESPORTIVISMO

5.1. Todos os jogadores devem respeitar as regras aqui descritas e mostrar desportivismo da sua parte durante o torneio.

5.2. É expressamente proibido qualquer tipo de comentário/comportamento antidesportivo, racista, xenófobo, ofensivo, etc., que perturbe o bem-estar de qualquer elemento das equipas ou que esteja dotado de intenção de manipular o resultado do jogo. A administração avisa para a sensibilidade desta regra e lembra que este tipo de situação pode levar a desqualificação de uma ou ambas as equipas.

5.3. Qualquer comportamento que seja identificado e se insira nas descrições acima mencionadas deve ser gravado através de screenshot e reportado no final do jogo à Administração, independentemente do resultado.

## 6. NOTAS E CONDUTAS

6.1. De maneira a poderem comprovar o vosso resultado no devido jogo, sugerimos que tirem uma screenshot no final do jogo, de forma a comprovarem o resultado submetido, se pedido.

6.2. Os dados cedidos pelos participantes destinam-se à organização do evento.

6.3. Os dados pessoais dos inscritos serão tratados pela organização de acordo com a lei vigente e serão introduzidos num ficheiro de dados de carácter pessoal que constitui propriedade exclusiva da organização.

6.4. O participante inscrito aceita e consente a inclusão dos seus dados no ficheiro mencionado.

6.5. A inscrição e participação implicam também a cedência, pelo participante, do uso de imagem (fotografia e/ou vídeo) à organização.

6.6. A participação no torneio está condicionada pela aceitação dos termos e condições referidas neste regulamento.

6.7. A organização reserva-se o direito de alteração dos termos e condições, em qualquer momento e sem aviso prévio.

6.8. Qualquer falta de respeito ou ofensa, quer para a organização, quer para um dos adversários, poderá ser sancionada com a exclusão da equipa do torneio.

6.9. A organização pode adicionar ou modificar uma regra na existência de situações extra regulamentares.

6.10. Todos os direitos de transmissão dos encontros são propriedade da organização. Nenhuma equipa poderá se negar a que os seus jogos sejam transmitidos.

6.11. É proibida a transmissão dos jogos dos qualificadores e da final por qualquer entidade, pessoa ou jogador que não a Hyped, Lda, sem autorização desta. Caso seja identificada uma transmissão não autorizada, a equipa poderá ser penalizada.

6.12. Os jogadores e equipas que participam neste torneio aceitam a cedência gratuita de direitos de imagem, logotipos, transmissão e voz à organização.

6.13. Todos os direitos de transmissão do torneio pertencem à Hyped, Lda.

6.14. A organização é soberana nas suas decisões.

## 7. AVISO

- 7.1.A Administração e a Organização do Torneio reservam para si o direito de alterar e aplicar qualquer nova regra antes e durante a duração do Torneio. Este tipo de ações inclui, mas não estão restringidas a, updates de software, decisões sobre o funcionamento da stream, do torneio ou qualquer outra atividade terciária que possa ocorrer organizada pela administração durante o torneio. Inclui ainda qualquer tipo de penalização que a organização decida aplicar com base no bom senso e bom funcionamento do torneio, mesmo não tendo especificado nem antevisto o problema em questão e a penalidade aplicada. Aos participantes, pedimos que leiam atentamente todo o regulamento e que compreendam que, mais do que regras, este texto serve de linha de orientação para assegurar o fair play e o bom funcionamento do torneio, pelo que, em casos extremos, a organização reserva o direito de se desviar ou aumentar estas regras.
- 7.2.Todo o conteúdo presente neste regulamento é propriedade da Hyped, Lda, e é protegido pelas leis de direitos autorais. É expressamente proibido a sua cópia, reprodução, difusão, transmissão, utilização, modificação, venda, publicação, distribuição ou qualquer outro uso, na totalidade ou em parte, em qualquer tipo de suporte, fora dos casos previamente e expressamente previstos pela nossa entidade ou sem prévia autorização nossa por escrito. Excetuam-se a esta interdição os usos livres autorizados por lei, nomeadamente o direito de citação, desde que claramente identificada a sua origem.